

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Сумський державний університет

Введено в дію, наказом ректора
від _____ 2023 р. №

ПОЛОЖЕННЯ ПРО ПРОВЕДЕННЯ II СУМСЬКОГО ОБЛАСНОГО ФЕСТИВАЛЮ ІГОР

1 Загальне положення

1.1 II Сумський обласний фестиваль ігор (далі – *Захід*) проводиться з метою розвитку кіберспорту в Сумській області.

1.2 II Сумський обласний фестиваль ігор - це сукупність заходів і змагань, спрямованих на визначення найсильніших команд у найпопулярніших кіберспортивних дисциплінах: Counter-Strike, Valorant та Dota 2.

2 Керівництво заходу

2.1 Загальне керівництво проведенням Заходу здійснюється Сумським державним університетом, Федерацією кіберспорту України, Сумським обласним відділенням (філією) Комітету з фізичного виховання та спорту МОН України.

2.2 Безпосередня організація і проведення Заходу покладається на Кафедру економічної кібернетики Навчально-наукового інституту бізнесу, економіки та менеджменту СумДУ (далі - *Організатор*).

3 Учасники заходу

3.1 До участі в Заході допускаються збірні команди закладів середньої освіти (учнів 9-11 класів), коледжів, технікумів та студенти СумДУ (далі - *Збірні*).

3.2 До участі в змаганнях Заходу допускаються виключно учні шкіл, студенти коледжів, технікумів та студенти СумДУ, які в період проведення Заходу навчаються у відповідних закладах освіти.

3.3 Кожен навчальний заклад може зареєструвати довільну кількість команд. Допускається участь представників різних навчальних закладів в одній Збірній.

3.4 Кожна Команда складається з 5 учасників (та два запасних учасники). Капітани Команд відповідають за своїх учасників та їх реєстрацію. До складу команди може входити тренер.

3.5 Збірну в цілому може очолювати керівник Збірної, який здійснює загальну координацію Збірної з Організатором.

3.6 До участі в Команді допускається 2 запасних гравця. Порядок здійснення заміन встановлюється правилами змагань, посилення на які буде розміщено на сайті <https://ek.uabs.sumdu.edu.ua/cyber/> (далі – *Правила змагань*).

3.7 До участі в плей-офф допускаються команди, які першими пройшли реєстрацію на кожний із турнірів.

4 Порядок проведення змагань

4.1 Змагання проводиться відповідно до формату 5x5.

4.2 Всі матчі, крім фінальних, граються в форматі Best of 1 (до першої перемоги).

4.3 Фінальні ігри проходять у форматі Best of 3 з картою переваги (до двох перемог).

4.4 Матчі турнірів проходять на картах, які були позначені Організатором фестивалю.

5 Правила та умови проведення змагань

5.1 Під час турніру на місці проведення гравці команд повинні прибути в ігрову зону, де слідувати подальшим вказівкам Організатора.

5.2 Гравці команд, які беруть участі в поточних матчах, прирівнюються до глядачів і повинні залишатися в загальній зоні, не перешкоджаючи проведенню матчів в ігровій зоні. У разі порушення порядку, організатори мають право видалити будь-якого глядача з місця проведення заходу.

5.3 Початок трансльованих матчів здійснюється тільки по команді судді або коментатора турніру.

5.4 Заборонено починати передачу, яка транслюється організаторами, гру при відсутності в лобі всіх спостерігачів.

5.5 Матчі проходять один за іншим з перервою не більше 20 хвилин для зміни команд в ігровій зоні і початку стадії піків і банів.

5.6 Стороннім спостерігачам і запасним гравцям не дозволено приєднуватися до гри.

5.7 Кожна команда має право поставити паузу, виключаючи технічні проблеми, не більше ніж 3 рази за матч на 2 хвилини. У разі необхідності подальшої зупинки гри, команда може користуватися часом противника, але тільки з обопільної згоди капітанів команд; в разі незгоди капітана команди супротивників, гра повинна бути продовжена. Також пауза може бути продовжена на додатковий час за рішенням судді.

5.8 Команда зобов'язана повідомити про паузу повідомленням в чаті і потім пояснити ситуацію в чат-кімнату турніру або особисто судді матчу. У разі мікропауз / пауз на старті завантаження гри (не довше 60 секунд), досить викласти суть проблеми в чат гри. У разі паузи більш ніж 60 секунд команда, яка поставила паузу і не повідомила причину паузи, за рішенням судді може отримати технічну поразку.

5.9 У разі, якщо технічні проблеми зачіпають всіх гравців і продовжувати матч стає неможливо, суддя вправі перенести матч або призначити перегравання з такими ж обраними і заблокованими героями або з іншими на прохання команд.

5.10 По закінченню гри гравцям слід перевірити оновлення сітки, коректність результату гри.

6 Порушення правил турніру

6.1 Порушення правил турніру може привести до дискваліфікації гравця або команди.

6.2 До порушень відносяться:

- порушення регламенту;
- непристойну поведінку в зоні місця проведення турніру;
- образа інших учасників, глядачів, опонентів або організаторів турніру та інші порушення громадського порядку;
- умисне виключення гравців команди супротивника або суддів турніру з лобі;
- зміна вибору карт в разі перезапуску ігрового лобі / сервера;
- флуд в чаті гри, створення перешкод для проведення турніру;
- використання чужих акаунтів;
- порушення правил використання паузи;
- використання скриптів, ботів, програмних помилок і ін.

6.3 Заборонено в процесі гри виходити в спостерігачі (spectators).

6.4 Заборонено під час гри переходити на сторону противника.

6.5 Заборонено перепідключатися на сервер і грати 2 або більше разів в одному раунді.

7 Трансляції матчів

7.1 Матчі турніру можуть транслюватися організаторами за участю коментаторів.

7.2 Організатори залишають за собою право вибирати і переглядати вибір трансльованих матчів на свій розсуд.

7.3 Команди гравці не мають право транслювати матчі від свого обличчя на власних інформаційних ресурсах, або ресурсах третьої сторони. Будь-які спостерігачі, крім офіційних, заборонені.

8 Інше

8.1 Організатори турніру мають право вносити зміни в регламент в разі екстрених ситуацій, які можуть зашкодити процесові проведення турніру або привести до затримки або несвоєчасного завершення матчів.

Контактні особи (з організаційних питань):

Кушнерьов Олександр Сергійович

E-mail: o.kushnerov@biem.sumdu.edu

Тел. +38 099 77 84 789

Сафронов Ілля Геннадійович

E-mail: igromislav@gmail.com

Тел. +38 099 93 18 077

Схвалено вченою радою СумДУ

Протокол №__ від «__»_____2023 р.

Голова вченої ради _____ Анатолій ВАСИЛЬСВ

Вчений секретар _____ Анатолій РУБАН

Відповідальний за укладення Положення

Завідувач кафедри економічної

кібернетики _____

Ольга КУЗЬМЕНКО

ПОГОДЖЕНО

Перший проректор _____

Сергій ЛЄОНОВ

Проректор з НПр _____

Олександр БРІЖАТИЙ

Проректор з НПр та ФЕД _____

Володимир КАСЬЯНЕНКО

Начальник ПВФ _____

Тетяна НОВІТЧЕНКО

Директор ННІ БіЕМ _____

Тетяна ВАСИЛЬЄВА

Юрисконсульт
