**Міністерство освіти і науки України**

**Сумський державний університет**

**Навчально-науковий інститут бізнесу, економіки та менеджменту**

**Кафедра економічної кібернетики**

**Протокол № 1**

**засідання робочої проєктної групи освітньо-професійної програми «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор» (бакалавр)**

**24.06.2021 м. Суми**

Голова: Койбічук В.В., керівник робочої проєктної групи, гарант ОПП

Секретар: Яценко В.В., секретар робочої проєктної групи

Присутні:

1. Кузьменко Ольга Віталіївна, д.е.н., професор, завідувач кафедри

2. Койбічук Віталія Василівна, к.е.н., доцент

3. Гриценко Костянтин Григорович, к.т.н., доцент

4. Яценко Валерій Валерійович, к.т.н., доцент

5.Маркелов Антон Вадимович, член правління, виконавчий директор Федерації кіберспорту України

ПОРЯДОК ДЕННИЙ:

1. Розроблення освітньо-професійної програми «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор» (бакалавр) та навчального плану освітньо-професійної програми на 2022-2026 р.р.

2. Різне.

**1. СЛУХАЛИ:**

Завідувача кафедри економічної кібернетики Кузьменко О.В. про необхідність розроблення освітньо-професійної програми «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор»першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення».

Кузьменко О.В. зосередила увагу на необхідності відкриття освітньої програми «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор» за освітнім рівнем бакалавр на основі повної загальної середньої освіти. Кузьменко О.В. підкреслила, що нова бакалаврська освітня програма повинна бути спрямована на підготовку висококваліфікованих фахівців у сфері інженерії програмного забезпечення, здатних ставити і розв’язувати завдання, що пов’язані з розробленням, супроводженням та забезпеченням якості програмного забезпечення, які матимуть компетенції щодо проєктування програмного забезпечення, розроблення архітектури програмних систем, забезпечення інформаційної безпеки, розроблення та супроводження програмного забезпечення, управління змінами, формулювання вимог щодо якості програмного забезпечення.

**ВИСТУПИЛИ:**

Койбічук В.В. – керівник робочої проєктної групи освітньо-професійної програми «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор».

Койбічук В.В. детально зупинилася на необхідності розробити нову освітню програму, в якій чітко відобразити мету, характеристику програми, придатність випускників до працевлаштування, програмні компетентності та програмні результати навчання тощо. Доповідач зосередив увагу на навчальному плані освітньої програми, обов’язкових та вибіркових компонентах програми «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор», на необхідності вивчення ринку освітніх послуг України з метою з’ясування питання щодо наявності аналогічних освітньо-професійних програм.

В обговоренні програми взяли участь Кузьменко О.В., Гриценко К.Г., Яценко В.В., Маркелов А.В.

Кузьменко О.В. запропонувала провести опитування учасників турніру з кіберспорту CYBER SUMDU [CS:GO], з метою з’ясування питання щодо отримання вищої освіти в сфері кіберспорту та ігрової індустрії.

Койбічук В.В. запропонувала розробити навчальний план та ОПП «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор» та призначити відповідальних за розділами ОПП:

Яценко В.В. :

1.1 Загальна інформація,

1.2 Мета освітньої програми

1.3 Характеристика освітньої програми

1.4 Придатність випускників до працевлаштування та подальшого навчання

1.5 Викладання, навчання та оцінювання

Гриценко К.Г. :

1.6 Програмні компетентності (ПК)

1.7 Програмні результати навчання (ПРН)

1.8 Ресурсне забезпечення реалізації програми

* 1. Академічна мобільність

3.Форма атестації здобувачів вищої освіти

Койбічук В.В.:

2.1. Перелік компонентів освітньої програми

2.2 Структурно-логічна схема освітньої програми

4. Матриця відповідності програмних компетентностей компонентам освітньої програми

5. Матриця забезпечення програмних результатів навчання відповідними компонентами освітньої програми

6. Навчальний план ОПП «Кіберспорт та комп’ютерний геймінг», проаналізувати споріднені ОПП інших ЗВО, вимоги ринку праці до фахівців у сфері кіберспорту та комп’ютерного геймінгу з метою визначення дисциплін загальної та професійної підготовки (Койбічук В.В.).

**ГОЛОСУВАЛИ:**

Результати голосування: «за» –4; «проти» – 0; «утримались» – 0.

**УХВАЛИЛИ:**

Розробити навчальний план та освітньо-професійну програму «Кіберспорт та розробка комп’ютерних ігор»першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення» до 08.08.2021. Провести громадське обговорення програми в період 9.08.2021 – 10.09.2021.

Голова засідання В.В. Койбічук

Секретар засідання В.В. Яценко