

СУМСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
Навчально-науковий інститут бізнесу, економіки та менеджменту

Затверджено зі змінами рішенням вченої ради

Протокол від 3.06.2023 № 13

Голова ради: Анатолій ВАСИЛЬСВ



Галузь знань: Інформаційні технології

Спеціальність: 121 Інженерія програмного забезпечення

Освітня програма: Освітньо-професійна програма
"Кіберспорт та розробка комп'ютерних ігор"

НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

Кваліфікація: Бакалавр з інженерії програмного забезпечення
(Кіберспорт та розробка комп'ютерних ігор)

Термін навчання: 3 роки 10 місяців

Форма навчання: очна (денна)

Освітній (освітньо-науковий) рівень: перший (бакалаврський)

Рік прийому: 2022

I. ГРАФІК НАВЧАЛЬНОГО ПРОЦЕСУ, тижні

Курс	Вересень				Жовтень				Листопад				Грудень				Січень				Лютий				Березень				Квітень				Травень				Червень				Липень				Серпень									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52		
1			Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	С	К	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	С	С	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	
2	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	С	С	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т*	С	С	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К
3	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	С	С	К	К	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	С	С	П	П	П	П	К	К	К	К	К	К	К	К
4	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	С	С	К	К	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	С	П	П	П	П	П	Д	Д	Д	Д	А											

ПОЗНАЧЕННЯ: Т - теоретична підготовка, Т* - атестаційний тиждень, проводиться в межах теоретичної підготовки, С - семестровий контроль (екзаменаційна сесія), П - практична підготовка, К - канікули, Д - підготовка кваліфікаційної роботи (проекту), А - підсумкова атестація

II. ЗВЕДЕНІ ДАНІ ПРО БЮДЖЕТ ЧАСУ, тижні

Курс	Теоретична підготовка	Екзаменаційна сесія	Практична підготовка	Атестація		Канікули	Усього
				Кваліфікаційна робота бакалавра	Кваліфікаційний іспит з іноземної мови		
1	34	4	0	0	0	12	50
2	32	6	0	0	0	14	52
3	32	6	4	0	0	10	52
4	24	5	4	5	0	3	41
Разом	122	21	8	5	0	39	195

III. ПРАКТИЧНА ПІДГОТОВКА

№	Назва	Семестр	Число тижнів	Число кредитів
1.	Практика виробнича	6-7	4	5
2.	Практика переддипломна	8	4	5

IV. АТЕСТАЦІЯ

№	Форма	Семестр
1.	Атестаційний іспит з іноземної мови	6
2.	Кваліфікаційна робота бакалавра	8

Вибіркові дисципліни за освітньою програмою (каталог)*		5-8	5-8	20	600	192	64		128	408									3	3	3	3	3	3	6		
Усього				20	600	192	64	0	128	408	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	3	3	3	3	6	0	
Усього за дисциплінами професійної підготовки				145	4350	1760	672	0	1088	2590	8	6	6	14	16	16	18	18	14	16	18	18	18	18	16	0	
3. Цикл практичної підготовки																											
1	Практика виробництва		7	5	150					150																	
2	Практика передпідприємства		8	5	150					150																	
Усього практичної підготовки				10	300	0	0	0	0	300	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4. Атестація																											
1	Атестаційний іспит з іноземної мови	6		0	0					0																	
2	Кваліфікаційна робота бакалавра		8	5	150					150																	
Усього атестацій				5	150	0	0	0	0	150	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Загальна кількість				240	7200	2464	936	240	1288	4736	22	22	22	22	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	0	
Кількість годин на тиждень											22	22	22	22	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	0	
Кількість екзаменів											2	3	3	3	2	3	3	1									
Кількість заліків											4	4	3	3	4	3	3	3									
Кількість курсових робіт											1	1	1	1	1	1	1	1									
* у кожному семестрі з каталога обирається 1 навчальна дисципліна обсягом 5 кредитів ЄКТС																											

* у кожному семестрі з каталога обирається 1 навчальна дисципліна обсягом 5 кредитів ЕКТС

Директор навчально-наукового інституту бізнесу,
економіки та менеджменту

Завідувач кафедри економічної кібернетики

Керівник робочої проектної групи
освітньої програми "Кіберспорт та розробка комп'ютерних ігор"

ПОГОДЖЕНО:

Проректор з науково-педагогічної роботи

Олексій ЛЮЛЬОВ

Віталія КОЙБІЧУК

Віталія КОЙБІЧУК

Інна ШКОЛЬНИК