

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
3	Архітектура комп'ютера та комп'ютерних мереж	2	3	КР	5	150	12	6		6	138			12					
4	Програмування	2		КР	10	300	20	8		12	280	20							
5	Алгоритми і структури даних	3		кр	5	150	16	8		8	134			16					
6	Чисельні методи	3		кр	5	150	16	8		8	134			16					
7	Програмування під платформу .Net Framework		4	КР	5	150	16	8		8	134				16				
8	Якість програмного забезпечення та тестування	4		кр	5	150	16	8		8	134				16				
9	Операційні системи	4		кр	5	150	12	8		4	138				12				
10	Скриптові мови програмування	4		кр	5	150	12	6		6	138				12				
	Усього				55	1650	152	72	0	80	1498	32	20	44	56	0	0	0	0

2.1.2. Обов'язкові навчальні дисципліни за спеціалізацією (освітньою програмою "Кіберспорт та розробка комп'ютерних ігор")

1	Основи кіберспорту (Введення в кіберспорт)	5		кр	5	150	24	6		18	126					24			
2	Системний аналіз та математичне моделювання процесів програмної інженерії		5	КР	5	150	24	8		16	126					24			
3	Проектування та розробка комп'ютерних ігор	6	5	кр. 5 КР,6	10	300	48	12		36	252					24	24		
4	Менеджмент та ефективність ігрових ПІ-проектів	6		кр	5	150	18	8		10	132						18		
5	Streaming Technology and Online Networked Broadcast	6		кр	5	150	18	8		10	132						18		
6	Захист програм та даних		6	кр	5	150	20	8		12	130						20		
7	Проектування та адміністрування баз даних		7	КР	5	150	32	12		20	118							32	
8	Клієнт-серверні технології в ігровій індустрії	7		кр	5	150	24	10		14	126							24	
9	Основи геймдизайну	7		кр	5	150	24	8		16	126							24	
10	Основи 3D-моделювання в ігровій індустрії	8		КР	5	150	32	12		20	118								32
11	Прогностична ігрова аналітика	8		кр	5	150	32	12		20	118								32
	Усього				60	1800	296	104	0	192	1504	0	0	0	0	72	80	80	64

2.2. Вибіркові навчальні дисципліни за спеціальністю

1	Вибіркові дисципліни циклу спеціальної підготовки (каталог)**		3-4		10	300	16	8	8		284			8	8				
	Усього				10	300	16	8	8	0	284								

2.2.1 Вибіркові навчальні дисципліни за освітньою програмою "Кіберспорт та розробка комп'ютерних ігор"

1	Вибіркові дисципліни циклу професійної підготовки (каталог)**		5-8		20	600	64	32	32		536					16	16	16	16
	Усього				20	600	64	32	32	0	536	0	0	0	0	16	16	16	16

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Усього за дисциплінами професійної підготовки																			
		145	4350	528	216	40	272	3822	32	20	52	64	88	96	96	80			

3. Цикл практичної підготовки

1	Практика виробнича	7	5	150							150								
2	Практика переддипломна	8	5	150							150								
Усього практичної підготовки			10	300	0	0	0	0	0	0	300	0	0	0	0	0	0	0	0

4. Атестація

1	Атестаційний іспит з іноземної мови	6	0	0															
2	Кваліфікаційна робота бакалавра		8	5	150						150								
Усього атестації			5	150	0	0	0	0	0	0	150	0	0	0	0	0	0	0	0
Загальна кількість			240	7200	688	290	98	288	6512	72	72	72	104	104	104	88			
Кількість годин на тиждень																			
Кількість екзаменів																			
Кількість заліків																			
Кількість курсових робіт																			

* Для іноземних студентів викладається дисципліна "Українська мова як іноземна"

** У кожному семестрі з каталога обирається 1 навчальна дисципліна обсягом 5 кредитів ЄКТС

Директор центру заочної, дистанційної та вечірньої форм навчання

Мелейчук С.С.

(прізвище та ініціали)

Завідувач кафедри економічної кібернетики

Койбічук В.В.

(прізвище та ініціали)

Керівник робочої проєктної групи освітньої програми "Кіберспорт та розробка комп'ютерних ігор"

Койбічук В.В.

(прізвище та ініціали)

ПОГОДЖЕНО:

Проректор з науково-педагогічної роботи

Шкільник І.О.

(прізвище та ініціали)